

Recibidos (9,960) - alvarovill... PARTES DE LA CIUDAD ÁRA... www.facebook.com CEIP NTRA. SRA. DE LOS ÁN... Aprendemos con Scratch-CE

scratch.mit.edu/projects/334687404/editor

HERRAMIENTAS O... HERRAMIENTAS TIC SERVICIOS-EDUCA... CURSO-LIVEWORK... FORMACION MATEMATICAS SOCIALES HERRAMIENTAS-TIC Otros marcadores Lista de lectura

Scratch Archivado Editar Tutoriales PARTES DE LA CIUDAD ÁRA... Compartidos Ver página del proyecto Guardar ahora alvijator

Código Diñfraces Sonidos

Movimiento

- mover 10 pasos
- girar 15 grados
- girar 15 grados
- ir a posición aleatoria
- ir a x: -204 y: -106
- deslizar en 1 paso a posición aleatoria
- deslizar en 1 paso a x: -204 y: -106
- apuntar en dirección 90
- apuntar hacia puntero del ratón

el hacer clic en

- ir a x: -204 y: -106
- cambiar fondo a CIUDAD-ARABE-REDIMENSIONADA
- decir Hola soy Ana y nos vamos a adentrar en como eran las ciudades árabes en la Edad Media durante 4 segundos
- esperar 1 segundos
- decir Píñona en cada letra y averigua que parte de la ciudad árabe es durante 4 segundos

cuando el fondo cambia a mezquita-redimencionada

- esperar 1 segundos
- decir El núcleo amuralizado de la ciudad árabe recibía el nombre de medina durante 4 segundos
- cambiar fondo a CIUDAD-ARABE-REDIMENSIONADA

cuando el fondo cambia a mezquita-redimencionada

- esperar 1 segundos
- decir La mezquita era el lugar donde rezaban los musulmanes durante 4 segundos
- cambiar fondo a CIUDAD-ARABE-REDIMENSIONADA

cuando el fondo cambia a alcazaba-redimencionada

Objeto Presentadora x: -204 y: -106

Mostrar Tamaño 70 Dirección 90

Escenario

Fondos

7°C Soleado 11:26 21/02/2022

Recibidos (9,960) - alvarovill... PARTES DE LA CIUDAD ÁRA... www.facebook.com CEIP NTRA. SRA. DE LOS ÁN... Aprendemos con Scratch-CE

scratch.mit.edu/projects/334687404/editor

HERRAMIENTAS O... HERRAMIENTAS TIC SERVICIOS-EDUCA... CURSO-LIVEWORK... FORMACION MATEMATICAS SOCIALES HERRAMIENTAS-TIC Otros marcadores Lista de lectura

Scratch Archivado Editar Tutoriales PARTES DE LA CIUDAD ÁRA... Compartidos Ver página del proyecto Guardar ahora alvijator

Código Diñfraces Sonidos

Movimiento

- mover 10 pasos
- girar 15 grados
- girar 15 grados
- ir a posición aleatoria
- ir a x: -204 y: -106
- deslizar en 1 paso a posición aleatoria
- deslizar en 1 paso a x: -204 y: -106
- apuntar en dirección 90
- apuntar hacia puntero del ratón

cuando el fondo cambia a alcazaba-redimencionada

- esperar 1 segundos
- decir La alcazaba era la fortaleza donde residía el gobernante musulmán durante 4 segundos
- cambiar fondo a CIUDAD-ARABE-REDIMENSIONADA

cuando el fondo cambia a zoco-medieval

- esperar 1 segundos
- decir El zoco era el mercado, que se celebraba en la plaza de la ciudad durante 4 segundos
- cambiar fondo a CIUDAD-ARABE-REDIMENSIONADA

Objeto Presentadora x: -204 y: -106

Mostrar Tamaño 70 Dirección 90

Escenario

Fondos

7°C Soleado 11:27 21/02/2022

Recibidos (9,960) - alvarovill... PARTES DE LA CIUDAD ÁRA... www.facebook.com CEIP NTRA. SRA. DE LOS ÁN... Aprendemos con Scratch-CE

scratch.mit.edu/projects/334687404/editor

HERRAMIENTAS O... HERRAMIENTAS TIC SERVICIOS-EDUCA... CURSO-LIVEWORK... FORMACION MATEMATICAS SOCIALES HERRAMIENTAS-TIC Otros marcadores Lista de lectura

Scratch Archivado Editar Tutoriales PARTES DE LA CIUDAD ÁRA... Compartidos Ver página del proyecto Guardar ahora alvijator

Código Disfraces Sonidos

Movimiento

al hacer clic en este objeto

Ir a x: -151 y: -133

cambiar fondo a: muralla-redimensionada

esperar 1 segundos

esconder

cuando el fondo cambie a: CIUDAD-ARABE-REDIMENSIONADA

mostrar

cuando el fondo cambie a: mezquita-redimensionada

esconder

cuando el fondo cambie a: alcazaba-redimensionada

esconder

cuando el fondo cambie a: zoco-medieval

esconder

Objeto: A-block

Mostrar: Tamaño: 50 Dirección: 90

Escenario

Fondos

7°C Soleado 11:27 21/02/2022

Recibidos (9,960) - alvarovill... PARTES DE LA CIUDAD ÁRA... www.facebook.com CEIP NTRA. SRA. DE LOS ÁN... Aprendemos con Scratch-CE

scratch.mit.edu/projects/334687404/editor

HERRAMIENTAS O... HERRAMIENTAS TIC SERVICIOS-EDUCA... CURSO-LIVEWORK... FORMACION MATEMATICAS SOCIALES HERRAMIENTAS-TIC Otros marcadores Lista de lectura

Scratch Archivado Editar Tutoriales PARTES DE LA CIUDAD ÁRA... Compartidos Ver página del proyecto Guardar ahora alvijator

Código Disfraces Sonidos

Movimiento

al hacer clic en este objeto

Ir a x: 89 y: -50

cambiar fondo a: mezquita-redimensionada

esperar 1 segundos

esconder

cuando el fondo cambie a: CIUDAD-ARABE-REDIMENSIONADA

mostrar

cuando el fondo cambie a: muralla-redimensionada

esconder

cuando el fondo cambie a: alcazaba-redimensionada

esconder

cuando el fondo cambie a: zoco-medieval

esconder

Objeto: B-block

Mostrar: Tamaño: 45 Dirección: 90

Escenario

Fondos

7°C Soleado 11:28 21/02/2022

Recibidos (9,960) - alvarovillan... PARTES DE LA CIUDAD ÁRABE M... CEIP NTRA. SRA. DE LOS ÁNGE... Aprendemos con Scratch-CBM N... +

scratch.mit.edu/projects/334687404/editor

HERRAMIENTAS O... HERRAMIENTAS TIC SERVICIOS-EDUCA... CURSO-LIVEWORK... FORMACION MATEMATICAS SOCIALES HERRAMIENTAS-TIC » Otros marcadores Lista de lectura

Scratch Archivado Editar Tutoriales PARTES DE LA CIUDAD Á... Compartidos Ver página del proyecto Guardar ahora alvijator

Código Disfraces Sonidos

Movimiento

- mover 10 pasos
- girar 15 grados
- girar 15 grados
- ir a posición aleatoria
- ir a x: 175 y: 111
- deslizar en 1 paso a posición aleatoria
- deslizar en 1 paso a x: 175 y: 111
- apuntar en dirección 90
- apuntar hacia puntero del ratón

al hacer clic en este objeto

- ir a x: 175 y: 111
- cambiar fondo a alcazaba-redimensionada
- esperar 1 segundos
- esconder

cuando el fondo cambie a CIUDAD-ARABE-REDIMENSIONADA

- mostrar

cuando el fondo cambie a muralla-redimensionada

- esconder

cuando el fondo cambie a mezquita-redimensionada

- esconder

cuando el fondo cambie a zoco-medieval

- esconder

Objeto D-block x: 175 y: 111

Mostrar Tamaño 35 Dirección 90

Escenario

Fondos

7°C Soleado 11:28 21/02/2022

Recibidos (9,960) - alvarovillan... PARTES DE LA CIUDAD ÁRABE M... CEIP NTRA. SRA. DE LOS ÁNGE... Aprendemos con Scratch-CBM N... +

scratch.mit.edu/projects/334687404/editor

HERRAMIENTAS O... HERRAMIENTAS TIC SERVICIOS-EDUCA... CURSO-LIVEWORK... FORMACION MATEMATICAS SOCIALES HERRAMIENTAS-TIC » Otros marcadores Lista de lectura

Scratch Archivado Editar Tutoriales PARTES DE LA CIUDAD Á... Compartidos Ver página del proyecto Guardar ahora alvijator

Código Disfraces Sonidos

Movimiento

- mover 10 pasos
- girar 15 grados
- girar 15 grados
- ir a posición aleatoria
- ir a x: -19 y: -124
- deslizar en 1 paso a posición aleatoria
- deslizar en 1 paso a x: -19 y: -124
- apuntar en dirección 90
- apuntar hacia puntero del ratón

al hacer clic en este objeto

- ir a x: -19 y: -124
- cambiar fondo a zoco-medieval
- esperar 1 segundos
- esconder

cuando el fondo cambie a CIUDAD-ARABE-REDIMENSIONADA

- mostrar

cuando el fondo cambie a muralla-redimensionada

- esconder

cuando el fondo cambie a mezquita-redimensionada

- esconder

cuando el fondo cambie a alcazaba-redimensionada

- esconder

Objeto D-block x: -19 y: -124

Mostrar Tamaño 40 Dirección 90

Escenario

Fondos

7°C Soleado 11:28 21/02/2022