



x: -36
y: 56

```
al recibir Comienza el juego
  fijar Vidas a 3
  por siempre
    crear clon de mí mismo
    esperar número al azar entre 0.15 y 0.25 segundos
    si Vidas = 0 entonces
      enviar Game Over
```

```
al comenzar como clon
  mostrar
  ir a x: -220 y: número al azar entre -180 y 140
  por siempre
    mover 10 pasos
    si ¿tocando borde? entonces
      esconder
      borrar este clon
    si ¿tocando Mira? entonces
      esconder
      cambiar Vidas por -1
      borrar este clon
```

```
al comenzar como clon
  por siempre
    siguiente disfraz
    esperar 0.1 segundos
```



x: 255
y: 12

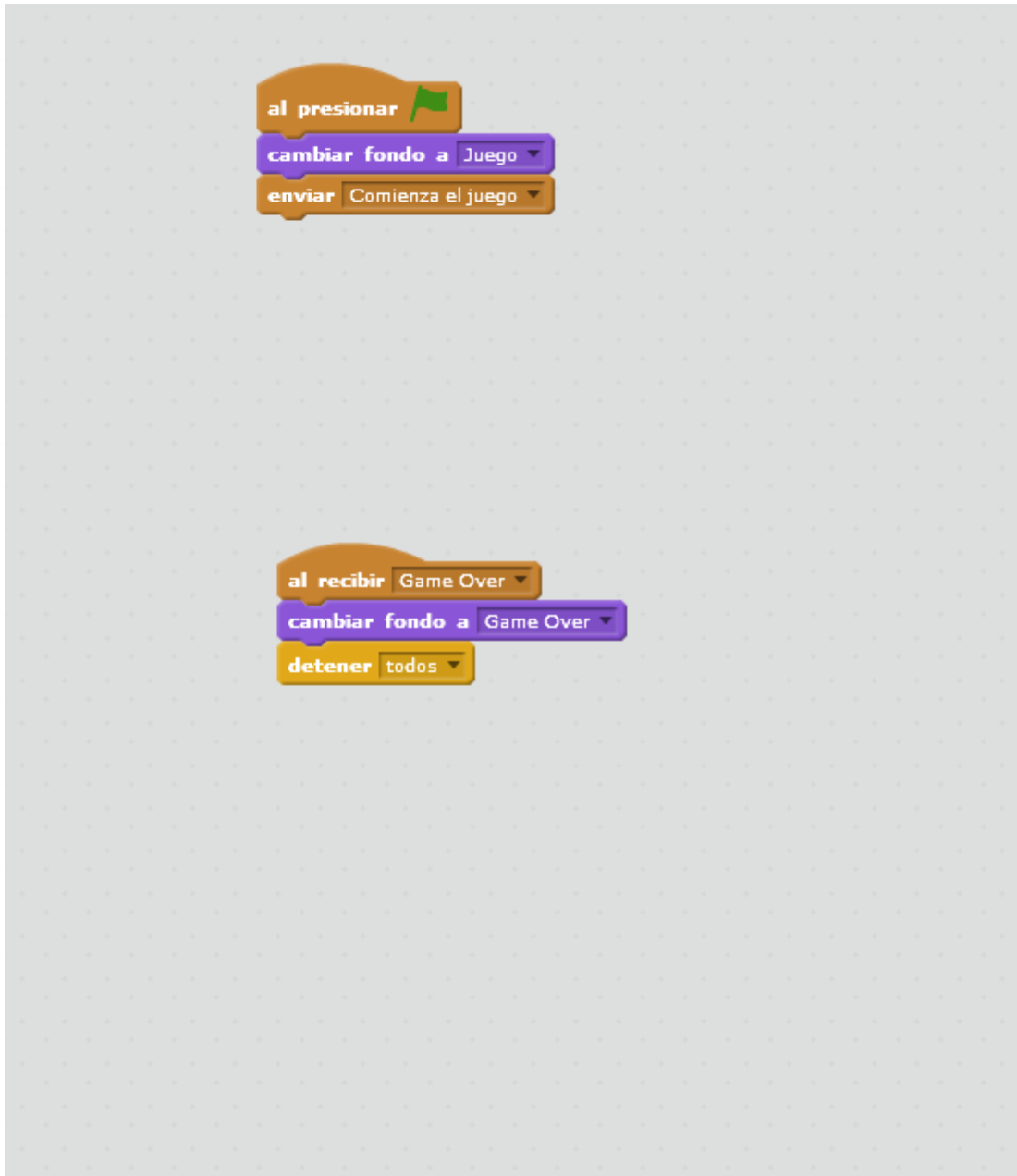
```
al recibir Comienza el juego
  fijar Puntos a 0
  por siempre
    crear clon de mí mismo
    esperar número al azar entre 0.15 y 0.25 segundos
```

```
al comenzar como clon
  mostrar
  ir a x: -220 y: número al azar entre -180 y 140
  por siempre
    mover 10 pasos
    si ¿tocando borde? entonces
      esconder
      borrar este clon
    si ¿tocando Mira? entonces
      esconder
      tocar sonido bird
      cambiar Puntos por 1
      borrar este clon
```

```
al comenzar como clon
  por siempre
    siguiente disfraz
    esperar 0.1 segundos
```



```
al recibir Comienza el juego
por siempre
  fijar x a posición x del ratón
  fijar y a posición y del ratón
```



ESCENARIO