



Región de Murcia
Consejería de Educación,
Universidades y Empleo



CE INF-PRI Ntra. Sra. de los Ángeles
C/Limonar s/n 30163
El Esparragal (Murcia)
Tlf. y fax. 968850084
e-mail: 30005193@murciaeduca.es
www.ceip-nsangeles.com



XVII SEMANA DE ANIMACIÓN A LA LECTURA

TALLERES EN HOGWARTS: “VIVIENDO LA MAGIA”

Clausura Jornadas animación lectora Harry Potter

9:00-9:30 – Visita de Carmen (alumna de Hogwarts) a las clases de Educación **Infantil**. Reparto de varitas, explicación y realización de un hechizo especial

9:45-10:30-1º-2º-3º: Presentación Carmen (experiencia potterhead, curiosidades, la magia en el mundo real). Preguntas. Reparto varitas y carta de admisión a Hogwarts.

10:45-11:30 – **4º-5º-6º**: Presentación Carmen (experiencia potterhead, curiosidades, la magia en el mundo real). Preguntas. Reparto varitas y carta de admisión a Hogwarts.

11:30-12:00– RECREO

12:00 – En el pasillo estarán los profesores y Carmen, caracterizados como auténtic@s profesor@s de Hogwarts. Los alumnos y alumnas van pasando al pasillo, con su carta de acceso. Carmen explica que van a llevar a cabo una jornada escolar de Hogwarts y les da los horarios a cada clase.

12:15-13:45–L@s alumn@s van pasando por curso por las diferentes aulas para asistir a las clases de las materias de Hogwarts, siguiendo el horario que tienen. Una campana/silbato (responsable Álvaro) avisará del cambio de clase.

En cada clase habrá dos o tres profesores/as magos/as que la dirigirán, cuando Álvaro toque el silbato un profesor/a acompañará al grupo al siguiente taller, el otro profesor/a se quedará en el aula para recibir al siguiente grupo).

13:45 – **Clausura**: Tocan la banda sonora, discurso de cierre, entrega de diplomas por cursos. Al final, todos lanzamos el hechizo Patronus (que habrán aprendido en clase de Encantamientos) para proteger el colegio para siempre de la magia oscura y los profesores salzan cañones de confeti.



Región de Murcia
Consejería de Educación,
Universidades y Empleo



CE INF-PRI Ntra. Sra. de los Ángeles
C/Limonar s/n 30163
El Esparragal (Murcia)
Tlf. y fax. 968850084
e-mail: 30005193@murciaeduca.es
www.ceip-nsangeles.com



DISTRIBUCIÓN DE LAS CASAS POR NIVELES:

1º y 2º EP: RAVENCLAW

3º Y 4º GRYFFINDOR

5º SLYTHERIN

6º HUFFLEPUFF

CLASES DE HOGWARTS

1.- CORTE Y CONFECCIÓN MÁGICA (AULA 2º EP)

Profesora: **Madam Malkin** (Mariola, Carmen Alarcón, Serafina)

MadamMalkin es la propietaria de la famosa tienda “MadamMalkin, túnicas para todas las ocasiones” situada en el Callejón Diagon y donde los alumnos de Hogwarts compran sus uniformes.

Los niños deben hacerse aquí su túnica de Hogwarts que deberán llevar puesta hasta el final de la mañana.

Cada túnica se hace con un saco negro de basura. Se hacen dos aberturas a los lados para sacar los brazos y se corta por el centro de abajo a arriba (para que se la puedan poner a modo de chaqueta). Cada uno pintará el escudo de su casa (dependiendo del curso) y lo pegarán con celo doble a la túnica.

2.- HISTORIA DE LA MAGIA (BIBLIOTECA)

Profesor: **Binns** (Sonia, Jesica, Isabel)

El profesor propone a los alumnos un reto para demostrar todo lo que han aprendido durante este curso sobre el mundo mágico de Harry Potter. Dividirá al grupo en equipos y explicará que la clase tendrá dos partes:



Región de Murcia
Consejería de Educación,
Universidades y Empleo



CE INF-PRI Ntra. Sra. de los Ángeles
C/Limonar s/n 30163
El Esparragal (Murcia)
Tlf. y fax. 968850084
e-mail: 30005193@murciaeduca.es
www.ceip-nsangeles.com



- **Preguntas tipo trivial:** hará una pregunta a un equipo, si éste no lo sabe habrá rebote hasta que la acierten. Con cada pregunta acertada ganarán puntos.
- **Juego 1,2,3 responde otra vez:** el profesor propone un tema a un equipo y éste debe decir palabras del mundo de Harry Potter relacionadas. No es posible repetir. Cuando un equipo se quede en blanco acabará la ronda y el profesor propondrá otro tema.
Temas: Criaturas mágicas (dragón, hipogrifo, duende, elfo doméstico...) / Personajes masculinos del mundo de Harry Potter / Personajes femeninos del mundo de Harry Potter / asignaturas de Hogwarts / Profesores de Hogwarts / Lugares mágicos...

3.- ENCANTAMIENTOS (AULA 3º EP)

Profesor: **Flitwick**. Está de baja y da la clase **la Señorita Granger (Carmen Sánchez Sarabia)**

El profesor explica el arte y la importancia de los duelos de varitas y les enseñará tres hechizos básicos que todo mago debe conocer para desarmar a un enemigo. En la parte práctica de la clase, los alumnos se enfrentarán de dos en dos para practicar estos hechizos. Deberán seguir el ritual de los duelos de magos y lanzar uno de los hechizos aprendidos. Será como un “piedra, papel, tijeras” con hechizos:

PIEDRA = RICTUSEMPRA

TIJERAS = EXPELIARMUS

PAPEL = REDUCTO

4.- CUIDADO DE CRIATURAS MÁGICAS (AULA 4º EP)

Profesor: **Rubeus Garrid** (Ascensión, Toñi, Belén)

El profesor explicará la importancia del conocimiento y cuidado de las criaturas mágicas. También explicará cómo el Ministerio de Magia las clasifica y mostrará varios ejemplos sacados del libro “Animales fantásticos y dónde encontrarlos”.

Se dividirá la clase en varios grupos y les propondrá crear una nueva criatura mágica. Deberán inventarse un nombre, dibujarla en una



Región de Murcia
Consejería de Educación,
Universidades y Empleo



CE INF-PRI Ntra. Sra. de los Ángeles
C/Limonar s/n 30163
El Esparragal (Murcia)
Tlf. y fax. 968850084
e-mail: 30005193@murciaeduca.es
www.ceip-nsangeles.com



hoja din A-3, describir sus características físicas y sus ataques y, por supuesto, darle una clasificación como haría el ministerio de magia.

Las criaturas se podrían exponer posteriormente en alguna parte del colegio.

5.- TRANSFORMACIONES (AULA 6º EP)

Profesor: **Minerva McGonagall** (Rosa, Cristina, Irene)

La profesora explica que todo mago debe dominar la magia de transformar un objeto en otro. Es algo básico que se enseña en Hogwarts desde el primer curso.

Les propondrá a los alumnos transformar una pelota de pingpong en una bonita snitch dorada que podrán colgar en su habitación que les recordará siempre estas jornadas mágicas.

Cada niño deberá recortar la silueta de la alas (que ya se les dará fotocopiada y que incluso podrán decorar si quieren), doblarán la lengüeta y la pegarán a la pelota. Añadirán un trozo de hilo transparente (pueden pegarlo fácilmente con un trocito de celo). Si quieren, pueden decorar la pelota.

6.- CLASE DE VUELO (PATIO)

Profesor: **Señora Hooch** (César, Pepa, Damián)

La clase de vuelo es la Educación Física de los magos. Para poder subirse a una escoba y jugar largos partidos de quidditch, todos los magos deben estar en forma, tener movimientos ágiles, respetar las normas y sobre todo, a los compañeros. Para eso, la profesora les propondrá varios juegos en la clase de hoy.

- Dragones-Mortífago-Auror: El profesor divide a los alumnos en tres grupos:
 - Dragones (llevan una mano en la cabeza)
 - Mortífagos (llevan una mano en la espalda)
 - Aurores (llevan una mano en el pecho)



Región de Murcia
Consejería de Educación,
Universidades y Empleo



CE INF-PRI Ntra. Sra. de los Ángeles
C/Limonar s/n 30163
El Esparragal (Murcia)
Tlf. y fax. 968850084
e-mail: 30005193@murciaeduca.es
www.ceip-nsangeles.com



Los dragones pillan a los mortífagos, los mortífagos a los aurores y los aurores a los dragones. Cuando alguien es pillado se convierte en lo que le haya pillado y tendrá que cambiar tanto la posición de la mano como su objetivo a pillar dependiendo de su nueva identidad.

- Sigue al mago líder: Todo el grupo hace una fila de uno y va andando por el patio imitando los gestos que haga el primero de la fila. Cuando toda la fila haya hecho ese gesto (sin parar de caminar), el primero pasará a ser el último y el niño que ahora está el primero tendrá que inventar otro gesto o movimiento.
- El mago audaz: El grupo se dividirá en dos quipos y se pondrán en filas enfrentados por la espalda. El profesor hará una afirmación del mundo de Harry Potter que puede ser correcta o no. Si la afirmación es correcta, el equipo 1 pillará al 2, si es incorrecta, el 2 pillará al 1. Después, se cambia.

Afirmaciones:

- El mejor amigo de Harry se llama Antonio (FALSO)
- El director de Hogwarts es Dumbledore (VERDADERO)
- DracoMalfoy pertenece a la casa Slytherin (VERDADERO)
- La mascota de Gryffindor es un león (VERDADERO)
- La lechuza de Harry se llama Campanilla (FALSO)
- Hay seis casas en Hogwarts (FALSO)
- Antes de saber que era una mago, Harry viví con sus abuelos (FALSO)
- Hermione tiene un gato llamado Crookshanks (VERDADERO)
- El Expreso de Hogwarts se coge desde el andén 9 y $\frac{3}{4}$ (VERDADERO)
- La Estación de King's Cross está en Edmburgo (FALSO)



Región de Murcia
Consejería de Educación,
Universidades y Empleo



CE INF-PRI Ntra. Sra. de los Ángeles
C/Limonar s/n 30163
El Esparragal (Murcia)
Tlf. y fax. 968850084
e-mail: 30005193@murciaeduca.es
www.ceip-nsangeles.com



MATERIALES PARA LAS CLASES

- CORTE Y CONFECCIÓN MÁGICA: sacos de basura negros, tijeras, cinta adhesiva doble (es rápida para pegar los escudos al plástico de la bolsa y no se caen), fotocopias escudos, colores
- Historia de la magia: preguntas trivial (las hace Carmen)
- Encantamientos: varitas que Carmen les habrá entregado antes de las clases y que cada niño llevará la suya
- Cuidado de criaturas mágicas: libro “Animales fantásticos y dónde encontrarlos”, hojas din A-3, lápices, colores/rotuladores
- Transformaciones: fotocopia en cartulina de las alas, una pelota de ping pong por alumno, colores/rotuladores, tijeras, hijo transparente, celo
- Clase de vuelo: no hace falta material



Región de Murcia
Consejería de Educación,
Universidades y Empleo



CE INF-PRI Ntra. Sra. de los Ángeles
C/Limonar s/n 30163
El Esparragal (Murcia)
Tlf. y fax. 968850084
e-mail: 30005193@murciaeduca.es
www.ceip-nsangeles.com



TALLER CUIDADO DE CRIATURAS MÁGICAS

EL BASILISCO

El **Basilisco** es una serpiente gigante, también conocida como el **Rey de las Serpientes**, es una criatura criada por magos tenebrosos. El primer basilisco del que hay constancia fue criado por [Herpo el Loco](#), un mago tenebroso de Grecia que hablaba pársel. Después de muchos experimentos, Herpo descubrió que de un huevo de gallina incubado por un sapo salía una serpiente gigantesca dotada de poderes extraordinariamente peligrosos.

Es clasificado por el [Ministerio de Magia](#) con XXXXX, debido a que es asesino de magos y no puede ser domesticado debido a que esta dotada de poderes extraordinariamente peligrosos. Al ser una serpiente puede ser controlada por un hablante de [Pársel](#), pero también depende de la relación que tenga el hablante con la serpiente puesto que [Tom Riddle](#) era el único que podía controlar el basilisco de [Salazar Slytherin](#), mientras que [Harry Potter](#) no tenía ningún control sobre él.

APARIENCIA FÍSICA

El basilisco es una serpiente verde brillante que puede alcanzar más de quince metros de largo. El macho luce una pluma escarlata sobre la cabeza. Tiene colmillos excepcionalmente venenosos, pero su arma más mortífera es la mirada. Cualquiera que mire directamente a sus grandes ojos amarillos morirá al instante, sin embargo si se lo observa a través de algún objeto o reflejado la víctima solo quedara petrificada.

CENTAURO

Un **centauro** es una criatura mágica, cuya cabeza, torso y brazos aparentemente humanos están unidos a un cuerpo de caballo. Según ellos, son su propia especie, y no son cualquier tipo de [mestizo](#). A pesar de ser muy inteligentes, los centauros son clasificadas como [bestias](#) por el [Ministerio de Magia](#) ya que estaban descontentos por tener que compartir su estatus con [magos](#) y [vampiros](#).

Al igual que los [seres humanos](#), los centauros pueden ser de una variedad de colores, que van desde el más oscuro negro al blanco nieve. Tienen el cuerpo de un caballo, y el torso, los brazos y la cabeza de un ser humano. Los centauros no son mestizos, sino una especie completamente diferente.

Es clasificado por el Misterio de Magia con XXX

MANTÍCORA

Es una bestia griega sumamente peligrosa. Posee la cabeza de un hombre, cuerpo de león y cola de escorpión. Tan peligrosa y rara de encontrar como una [Quimera](#), la mantícora es conocida por canturrear suavemente mientras devora a su presa.



Región de Murcia
Consejería de Educación,
Universidades y Empleo



CE INF-PRI Ntra. Sra. de los Ángeles
C/Limonar s/n 30163
El Esparragal (Murcia)
Tlf. y fax. 968850084
e-mail: 30005193@murciaeduca.es
www.ceip-nsangeles.com



Su piel repele casi todos los encantamientos conocidos y la picadura de su aguijón causa muerte instantánea. Es clasificada como XXXXX.

Si no fuera por su agresividad e instinto de matar es probable que fueran seres en vez de bestias.

EL FÉNIX

El **Fénix** es un animal que al momento de morir se incendia, y renace de sus cenizas. [Fawkes](#), la mascota de [Albus Dumbledore](#), es un fénix que ayudó a [Harry](#) a salir de la [Cámara de los Secretos](#), también se usó como símbolo de la Orden del Fénix, y la [varita de Harry Potter](#) y [Lord Voldemort](#) estaban fabricadas con las dos plumas que tenía en la cola. Éste animal fue liberado por Albus o Harry en 1997. Éste animal es de muy buena voluntad. Es clasificado por el ministerio de magia con XXXX

Propiedades mágicas

Los fénix tienen propiedades curativas, con una sola lágrima pueden curar cualquier herida y además puede cargar varias veces su peso. En [1992](#), Harry es herido por el [basilisco](#), el cual le clavó uno de sus colmillos en el brazo, envenenándolo, pero [Fawkes](#) lo cura con sus lágrimas y lo saca de allí cargándolo junto a [Ron](#), [Ginny Weasley](#) y [Gilderoy Lockhart](#).